



# Entdeckerzeit

## Was sagt die Bibel über **Verfolgung**?

**Bibelvers**

**Was sagt der Text?**

TAG 1

„Meine lieben Freunde, erschreckt nicht über die schmerzhaften Prüfungen, die ihr jetzt durchmacht, als wären sie etwas Ungewöhnliches. Freut euch darüber, denn dadurch seid ihr im Leiden mit Christus verbunden, und ihr werdet euch auch sehr darüber freuen, wenn er in seiner Herrlichkeit erscheint. Freut euch, wenn ihr beschimpft werdet, weil ihr zu Christus gehört. Denn daran wird sichtbar, dass der Geist der Herrlichkeit Gottes bei euch ist. **(1. Petrus 4,12-14)**

TAG 2

„Gott hat euch in seiner Gnade durch Jesus Christus zu seiner ewigen Herrlichkeit berufen. Nachdem ihr eine Weile gelitten habt, wird er euch aufbauen, stärken und kräftigen; und er wird euch auf festen Grund stellen.“ **(1. Petrus 5,10)**

TAG 3

„Dies tun wir, indem wir unsere Augen auf Jesus gerichtet halten, von dem unser Glaube vom Anfang bis zum Ende abhängt. Er war bereit, den Tod der Schande am Kreuz zu sterben, weil er wusste, welche Freude ihn danach erwartete. Nun sitzt er an der rechten Seite von Gottes Thron im Himmel! Denkt an alles, was er durch die Menschen, die ihn anfeindeten, ertragen hat, damit ihr nicht müde werdet und aufgebt.“ **(Hebräer 12,2-3)**

TAG 4

„Er hat sich nicht gewehrt, wenn er beschimpft wurde. Als er litt, drohte er nicht mit Vergeltung. Er überließ seine Sache Gott, der gerecht richtet.“ **(1. Petrus 2,23)**

TAG 5

„Doch wenn ihr bereit seid, wirklich zu hören, dann sage ich euch: Liebt eure Feinde. Tut denen Gutes, die euch hassen. Betet für das Glück derer, die euch verfluchen. Betet für die, die euch verletzen.“ **(Lukas 6,27-28)**

TAG 6

„Dieses Leiden gehört zu dem Leben, zu dem Gott euch berufen hat. Christus, der für euch litt, ist euer Vorbild, dem ihr nacheifert.“ **(1. Petrus 2,21)**

TAG 7

„Denn alles ist mir möglich durch Christus, der mir die Kraft gibt, die ich brauche.“ **(Philipper 4,13)**

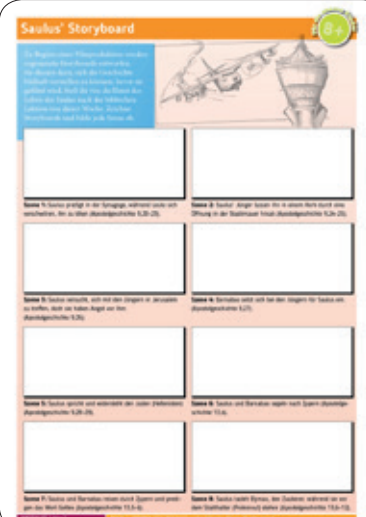
## Vertiefung: Arbeitsblätter (für ältere und jüngere Kinder)

- Material:** Vorlage Rätselseite, Stifte
- Vorbereitung:** Drucken Sie die Rätselseite für jedes Kind aus.
- Anleitung:** Die Kinder können diese Seite nach der Stunde oder zu Hause ausfüllen.

### Gemeinsames Bibellesen:

Bieten Sie für jeden freiwillig noch ein gemeinsames Bibellesen an. Lesen Sie mit den Kindern aus einer kindgerechten Bibelübersetzung den Bibeltext, der auf der Rätselseite angegeben ist. Danach helfen Sie den Kindern, die Rätselseite zu lösen.

**Saulus' Storyboard** 6+



Die Begriffe in dieser Geschichte sind neu. Sie sind in der linken Spalte aufgelistet. Sie können sie in der rechten Spalte mit einem Bild illustrieren. Sie können auch die Wörter in der linken Spalte in die rechte Spalte schreiben, um sie zu erklären. Sie können auch die Wörter in der linken Spalte in die rechte Spalte schreiben, um sie zu erklären.

**Wort 1:** Saulus ist ein König in der Zeit des Königs David. Er ist ein Feind von David. (1. Sam. 18,1-2)

**Wort 2:** Saulus ist ein König in der Zeit des Königs David. Er ist ein Feind von David. (1. Sam. 18,1-2)

**Wort 3:** Saulus ist ein König in der Zeit des Königs David. Er ist ein Feind von David. (1. Sam. 18,1-2)

**Wort 4:** Saulus ist ein König in der Zeit des Königs David. Er ist ein Feind von David. (1. Sam. 18,1-2)

**Wort 5:** Saulus ist ein König in der Zeit des Königs David. Er ist ein Feind von David. (1. Sam. 18,1-2)

**Wort 6:** Saulus ist ein König in der Zeit des Königs David. Er ist ein Feind von David. (1. Sam. 18,1-2)

**Wort 7:** Saulus ist ein König in der Zeit des Königs David. Er ist ein Feind von David. (1. Sam. 18,1-2)

**Wort 8:** Saulus ist ein König in der Zeit des Königs David. Er ist ein Feind von David. (1. Sam. 18,1-2)

**Sauls' Geschichte** 6+



Malte einige Zeichnungen (wie dein Leben) des Saulus, von demers Weg wurde genötigt werden.

**Wort 1:** Saulus ist ein König in der Zeit des Königs David. Er ist ein Feind von David. (1. Sam. 18,1-2)

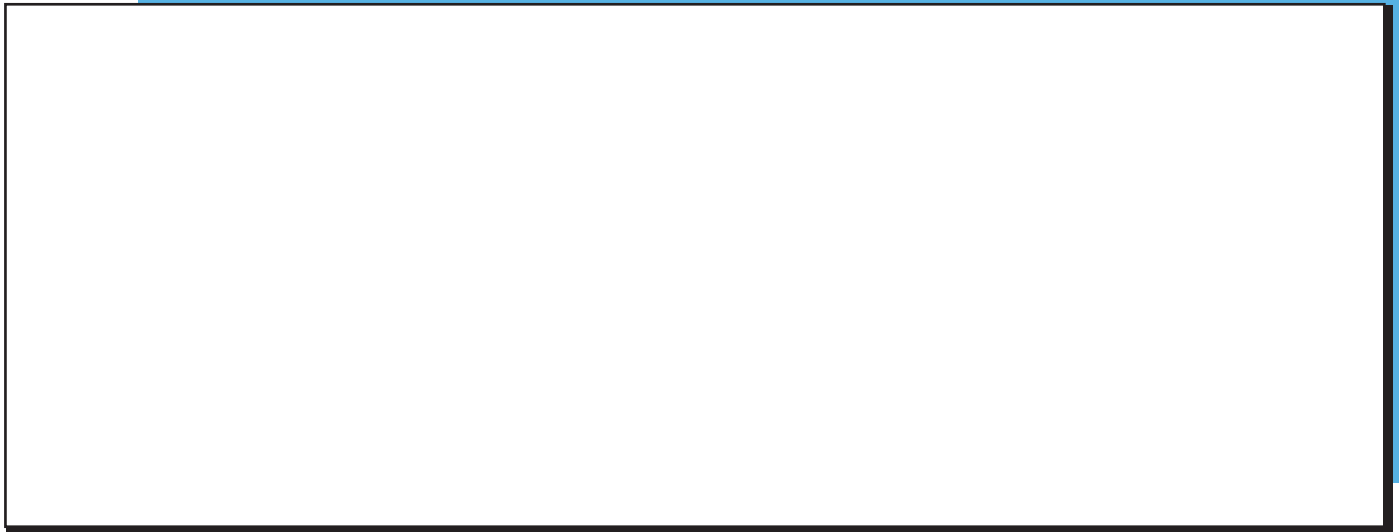
**Wort 2:** Saulus ist ein König in der Zeit des Königs David. Er ist ein Feind von David. (1. Sam. 18,1-2)

**Wort 3:** Saulus ist ein König in der Zeit des Königs David. Er ist ein Feind von David. (1. Sam. 18,1-2)

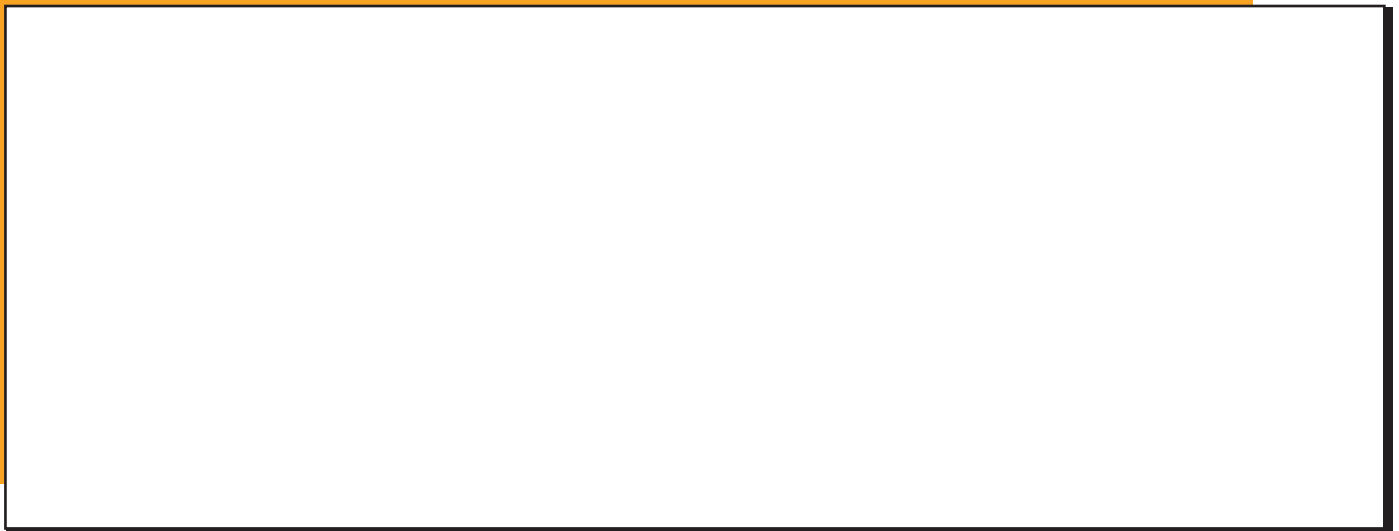
# Sauls' Geschichte



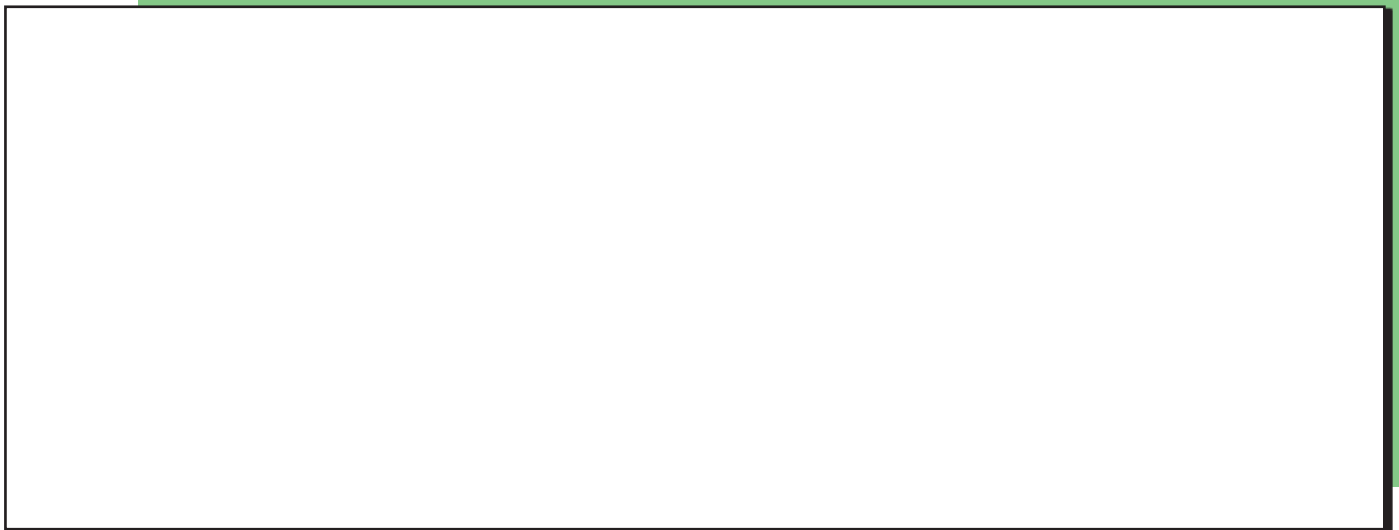
Male einige Ereignisse aus dem Leben des Saulus, von denen wir heute gehört haben.



**Bild 1:** Saulus' Jünger lassen ihn in einem Korb durch die Stadtmauer hinunter (Apostelgeschichte 9,24-25)



**Bild 2:** Saulus trifft sich mit den Jüngern in Jerusalem, aber sie haben Angst vor ihm (Apostelgeschichte 9,26).

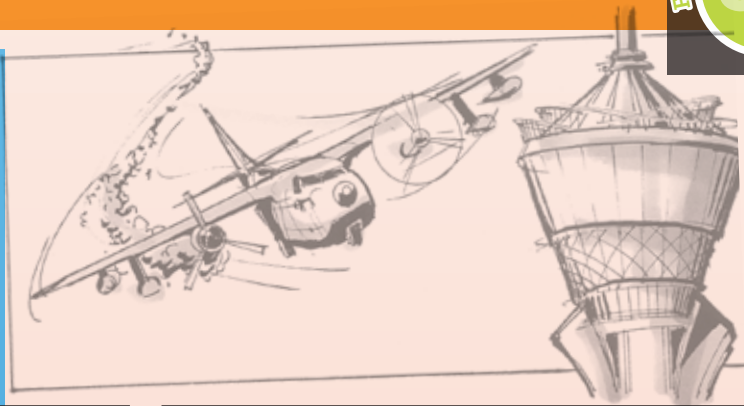


**Bild 3:** Saulus und Barnabas segeln nach Zypern (Apostelgeschichte 13,4).

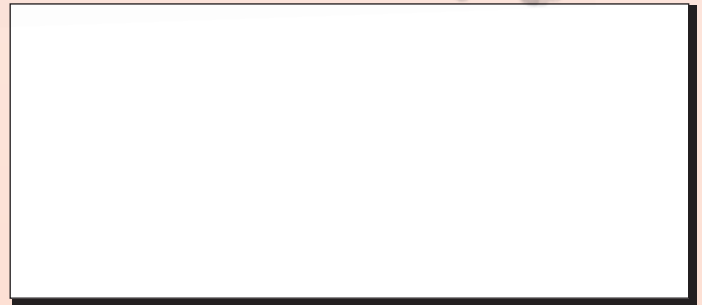
# Saulus' Storyboard



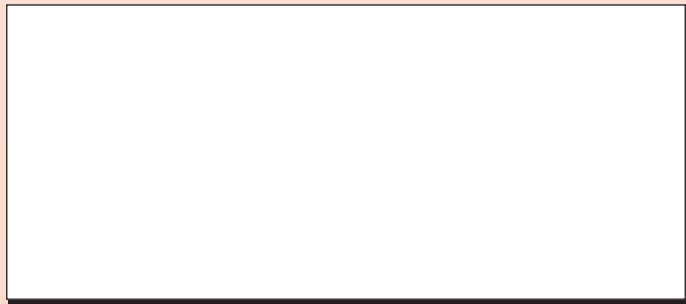
Zu Beginn einer Filmproduktion werden sogenannte Storyboards entworfen. Sie dienen dazu, sich die Geschichte bildhaft vorstellen zu können, bevor sie gefilmt wird. Stell dir vor, du filmst das Leben des Saulus nach der biblischen Lektion von dieser Woche. Zeichne Storyboards und bilde jede Szene ab.



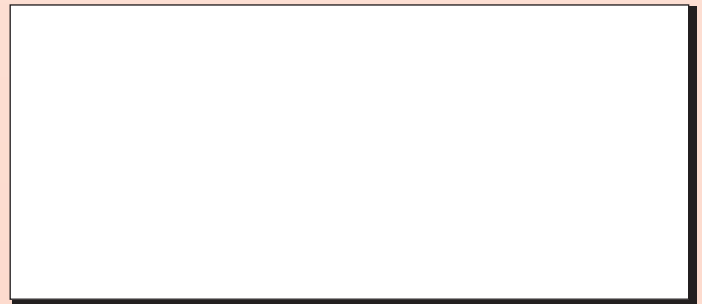
**Szene 1:** Saulus predigt in der Synagoge, während Leute sich verschwören, ihn zu töten (Apostelgeschichte 9,20–23).



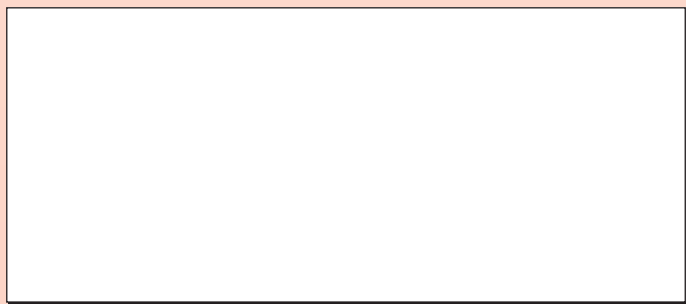
**Szene 2:** Saulus' Jünger lassen ihn in einem Korb durch eine Öffnung in der Stadtmauer hinab (Apostelgeschichte 9,24–25).



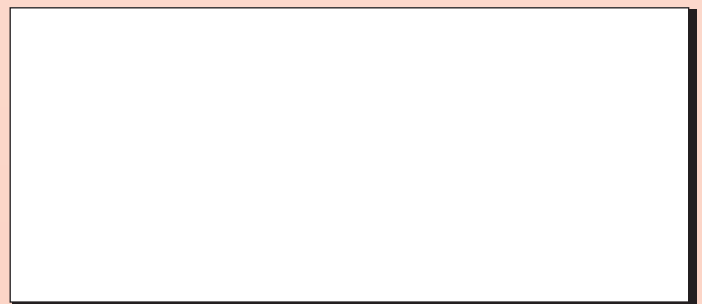
**Szene 3:** Saulus versucht, sich mit den Jüngern in Jerusalem zu treffen, doch sie haben Angst vor ihm (Apostelgeschichte 9,26).



**Szene 4:** Barnabas setzt sich bei den Jüngern für Saulus ein. (Apostelgeschichte 9,27).



**Szene 5:** Saulus spricht und widersteht den Juden (Apostelgeschichte 9,28–29).



**Szene 6:** Saulus und Barnabas segeln nach Zypern (Apostelgeschichte 13,4).



**Szene 7:** Saulus und Barnabas reisen durch Zypern und predigen das Wort Gottes (Apostelgeschichte 13,5–6).



**Szene 8:** Saulus tadelt Elymas, den Zauberer, während sie vor dem Statthalter (Prokonsul) stehen (Apostelgeschichte 13,6–12).

## Spiel: Seleukia – Schiffsreise

- Bezug zum Thema:** Paulus reiste mit dem Schiff von Seleukia, der Hafenstadt von Antiochien, nach Zypern.
- Material:** Malerklebeband
- Vorbereitung:** Mit dem Klebeband auf dem Boden die Umriss eines Schiffes markieren. Die Kinder mit den Begriffen der Seefahrt vertraut machen: Bug = vordere Spitze; Heck = hinterer Teil; Backbord = linke Seite (Fahrtrichtung); Steuerbord = rechte Seite (Fahrtrichtung).
- Anleitung:** Alle sitzen oder stehen im Schiff. Im Sturm kann das Schiff nur durch schnelle Gewichtsverlagerung gerettet werden, daher ruft der Leiter zum Beispiel „Bug“. Alle rennen zum Bug. Wer allerdings den Anweisungen des Kapitäns (Leiter) aus Verwirrung fälschlich folgt, fliegt raus. Natürlich auch der, der bei allem Rennen und Schubsen über Bord geht (die Linien übertritt).

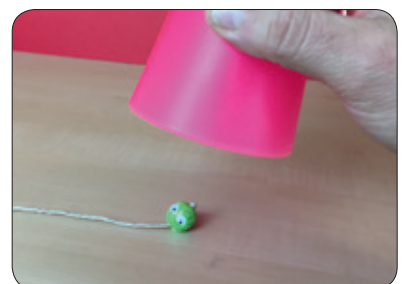
## Bastelarbeit: Korbflechten

- Bezug zum Thema:** Paulus wurde mit Hilfe eines Korbes die Stadtmauer hinuntergelassen und konnte so ungehindert fliehen.
- Material:** farbiger Bast, Schere, eventuell Deko-Material
- Vorbereitung:** Die Vorlage für jedes Kind auf 160-g-Papier ausdrucken.
- Anleitung:** Die Körbchen ausschneiden und die Kartonstreifen am Boden umknicken und aufrecht stellen.  
Mit verschiedenfarbigem Bast den Karton umflechten (siehe Bild), einmal oben, einmal unten durch, immer gut anspannen, damit die Lücken nicht zu groß werden. Das Bast-Ende unter die geflochtenen Bahnen schieben. Zum Schluss kann das Körbchen noch mit verschiedenem Material verziert werden.



## Bastelarbeit: Paulus auf der Flucht

- Bezug zum Thema:** Immer wieder wurde Paulus verfolgt und er musste fliehen. Wie schnell kannst du mit Paulus vor dem Becher fliehen?
- Material:** IKEA®-Becher, Schnur, große Holzkugel, wasserfeste Filzschreiber
- Anleitung:** Eine Schnur (30 cm) an der Holzkugel gut verknoten. Danach auf die Holzkugel ein Gesicht malen (Paulus). Den Becher nach Belieben anmalen und/oder den Leitgedanken darauf schreiben. Spielanleitung für zwei Personen: Lege Paulus auf den Tisch und halte ihn mit der Schnur. Der Mitspieler hält den Becher und versucht, Paulus zu fangen. Doch dieser reagiert ganz schnell und flüchtet, indem er weggezogen wird. Wie oft kann Paulus flüchten?
- Variante:** Wer möchte, kann mehrere Paulus-Kugeln machen, so kann die ganze Gruppe mitspielen.



## Bastelarbeit: Korb an der Stadtmauer

- Vorbereitung:** Vorlage für jedes Kind auf 120-g-Papier ausdrucken.
- Anleitung:** Bild und Paulus im Korb anmalen. Linken Rand abschneiden und Korb ausschneiden. Bei den Händen, die den Korb oben halten, zwei kleine Löcher durchs Papier stechen sowie auch am Korbrand. Ein Stück Garn durch die beiden Hände ziehen und am Korb mit Klebestreifen ankleben. So kann der Korb auf der Rückseite der Karte durch das Ziehen am Faden hoch- und runterbewegt werden.



